Japanese, English language follows after Korean(Maybe).

프로젝트 목적

* 자바 공부
* 시스템 설계, 혹은 그에 필요한 문서 작성 능력 개발
* 일본어, 영어 등의 언어공부.
* 서류 작성 습관 개발

프로젝트 범위

포켓몬스터 카피캣 게임 만들기.

* 1차 목표  
  가장 간단한 구조의 게임 설계, 실제 프로그램으로 구현
  + UI : CLI(Java에서 기존에 제공하는 인터페이스를 사용한다.)
  + 디자인 패턴 및 프레임 워크 < 공부가 필요함.
  + WBS작성 : 필요한지 고민 중.
  + 게임 구성
    - Scene : 6
      * 게임 시작 (Main)
      * 걷기 모드 (Idle)
      * 적 몬스터를 만났을 시 배틀 시작 (Battle)
      * 유저가 졌을 떄의 종료 모드 (Over)
      * 유저가 종료를 원할 때의 종료모드 (Exit)
* 예상되는 추가 기능
  + 캐릭터 설정화면
  + 타이틀 화면
  + 유저 캐릭터 개수 증가, 그에 따른 배틀모드에서의 유저 캐릭터 선택 기능
  + 몬스터 타입 적용
  + (추후 추가)
* (추후 추가)

Goal of this project   
Learn Java  
Learn make Document of System  
practice more Japanese, English

Scope of this Program  
1. Starting Game

2. Select Charater

3. Start walking

4. Meet Enermy

5. Start Battle

6. If User loose, and lost Character, the game is over

7. Exit Game.